

SCENARIEKORT

VI BRUGER FREMTIDER TIL AT BLIVE KLOGERE PÅ,
HVAD VI VIL – OG HVAD VI KAN GØRE NU.

Målet er at få et glimt af en anden menneskelig erfaring: hvordan det føles at leve i denne verden – ikke kun de store linjer. Derfor udfylder vi scenariekortet med et nedslag fra en almindelig dag i fremtiden, og bruger inspirationskort til at gøre det konkret: kontekst, objekt og stemning.

SÅDAN GØR I:

1. Vælg et scenarie.
2. Brug inspirationskort til at vælge 1-2 konkrete detaljer.
3. Beskriv et “nedslag” (en torsdag i 2035):
 - a. Hvordan bruges AI?
Hvordan er føles det at være menneske her?
Hvad er lettere og sværere?

I ÅR 2035 ER FREMTIDEN PRÆGET AF...

REFLEKTION

HVILKE MULIGHEDER SER DU I SCENARIET?

HVILKE RISICI SER DU I SCENARIET?

BEUNDRING

FREMMEDGØRELSE

MORSKAB

VREDE

ANGST

RO

NYSGERRIGHED

VÆMMELSE

BEGEJSTRING

FASCINATION

FRUSTRATION

TAKNEMMELIGHED

HÅB

LÆNGSEL

NOSTALGI

OPTIMISME

NYDELSE

STOLTHED

LETTEELSE

TRISTHED

CHOK

SORG

TRIVSEL

BEKYMRING

KUNSTVÆRK

MAD

BOG

BYGNING

TØ

VIRKSOMHED

BEGIVENHED

FLAG

SPIL

SMYKKE

LOV

BRAND

PRODUKT

KORT

PAS

PILLE

PLANTE

SYMBOL

TATOVERING

VÆRKTØJ

LEGETØJ

KØRETØJ

MEDIE

VÅBEN

LANDBRUG

HJERNEN

KLIMA

KOMMUNIKATION

ØKONOMI

UDDANNELSE

MILJØ

FAMILIE

SUNDHED

UNDERHOLDNING

KØN

MEDBORGERSKAB

IDENTITET

JOURNALISTIK

RETFÆRDIGHED

GENERATIONER

MAGT

RELIGION

ROBOTTER

RUMMET

SPORT

REJSE

KRIG

ARBEJDE

MENNESKELIG KERNE

Hvilke menneskelige kvaliteter skal være i centrum i denne fremtid?
Hvad skal mennesker stadig have tid, rum og ansvar til?

TEKNISK KRAFT

Hvad bliver markant lettere eller muligt pga. AI i denne fremtid?
Hvilke beslutninger/arbejdsopgaver flytter fra mennesker til systemer – og hvorfor?

ETISKE DILEMMAER

Hvem får gevinsterne i denne fremtid - og hvem betaler prisen (adgang, kompetencer, rettigheder)? Hvilke spilleregler/regulering skal holde dette ansvarligt?

HANDLING & RETNING

Hvad er det første skridt, vi skal tage i 2026 for at styre mod denne fremtid?